



Regulamin Ogólnopolskiego Konkursu Cyfrowego

Jestem offline, jestem ON LIFE!

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Ogólnopolskiego Konkursu Cyfrowego „Jestem offline, jestem ON LIFE!”, zwanym dalej „konkuresem”, jest Biblioteka Pedagogiczna w Ostrołęce z siedzibą w Ostrołęce (07-410) przy ul. Marszałka Józefa Piłsudskiego 38, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Głównym celem Konkursu jest promowanie higieny cyfrowej oraz zachęcanie do aktywnego spędzania czasu w świecie realnym (aktywności offline).

Celami szczegółowymi Konkursu są:

- 1) Inspirowanie do podejmowania aktywności offline, takich jak: sport, rozwijanie pasji, czytanie książek, bezpośrednie spotkania z rówieśnikami czy spędzanie czasu na łonie natury.
 - 2) Zachęcenie uczestników do autorefleksji nad własnymi nawykami ekranowymi i poszukiwania własnych sposobów na "cyfrowy detoks".
 - 3) Promowanie zdrowego balansu pomiędzy czasem spędzanym przed ekranem (online) a życiem w świecie realnym (offline), zgodnie z kierunkiem polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2026/2027: *Promowanie higieny cyfrowej i aktywności off-line (...)*.
 - 4) Zwrócenie uwagi na problem nadmiernego korzystania z technologii cyfrowych oraz smartfonów (tzw. fonoholizm) wśród dzieci, młodzieży i dorosłych.
 - 5) Budowanie świadomości na temat higieny cyfrowej.
 - 6) Rozwijanie kompetencji cyfrowych poprzez twórcze i świadome wykorzystanie narzędzi graficznych do przekazania ważnego społecznie komunikatu.
3. Konkurs jest skierowany do uczniów klas I-VIII szkół podstawowych, uczęszczających do placówek edukacyjnych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
 4. Nad przebiegiem konkursu, oceną Prac konkursowych oraz wytypowaniem zwycięzców czuwa Komisja konkursowa powołana przez Organizatora.

§ 2

Zasady udziału w konkursie

1. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Zadaniem Uczestnika jest samodzielne zaprojektowanie i wykonanie plakatu, który stanowi wizualną interpretację hasła przewodniego konkursu: „Jestem offline, jestem ON LIFE!” (zwanego dalej „Pracą konkursową”).
3. Praca konkursowa powinna w sposób kreatywny przedstawiać wartość odłączenia się od świata cyfrowego (bycia offline) na rzecz aktywnego, pełnego pasji i relacji życia w świecie realnym (bycia on life). Grafika może poruszać m.in. tematykę:
 - alternatyw dla czasu spędzanego przed ekranem (sport, natura, hobby, czytanie),
 - budowania bezpośrednich relacji z ludźmi,
 - dbania o własne zdrowie psychiczne i fizyczne poprzez cyfrowy detoks.
4. Pracę konkursową należy stworzyć w dowolnie wybranym edytorze grafiki (np. Paint) w formacie JPG oraz pliku nieprzekraczającym 10 MB.
5. Każdy uczestnik przesyła jedną niepublikowaną wcześniej i niezgłoszoną do innych konkursów Pracę konkursową.
6. Zgłoszona praca musi być wykonana samodzielnie i może mieć tylko jednego autora.
7. Praca konkursowa powinna być prawidłowo podpisana. W nazwie pliku należy wpisać kolejno: imię i nazwisko autora, klasę, pełną nazwę szkoły (np.: Jan Kowalski, klasa IV, SP nr 1 w Warszawie).
8. Pracę konkursową wykonaną w formacie JPG oraz pliku nieprzekraczającym 10 MB należy przesłać w formie załącznika do wiadomości e-mail w terminie do dnia **20 października 2026 roku** na adres: konkurs@bp.ostroleka.pl.
9. Wraz z Pracą konkursową **obowiązkowo** należy przesłać wypełnioną **kartę zgłoszenia** uczestnika konkursu, stanowiącą załącznik do regulaminu.
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże jest warunkiem udziału w konkursie. W przypadku niepodania danych osobowych zgłoszenie zostanie odrzucone.
11. Potwierdzenie wpłynięcia Pracy konkursowej stanowi informacja zwrotna od Organizatora.
12. **Konkurs trwa od 1 października do 20 października 2026 roku.**
13. **Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 26 października 2026 roku.**

14. Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej <https://bp.ostroleka.pl/> oraz na fanpage'u Facebook <https://www.facebook.com/bibliotekapedagogicznaostroleka/> i Instagram https://www.instagram.com/pedagogiczna_ostroleka/ Organizatora.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia terminu rozstrzygnięcia konkursu.

§ 3

Komisja konkursowa

1. Komisja konkursowa składa się z trzech osób.
2. Zadaniem Komisji jest wyłonienie laureatów konkursu poprzez ocenę prac uczestników.
3. Komisja konkursowa ocenia nadesłane przez uczestników prace, mając na uwadze w szczególności:
 - 1) zgodność z tematem,
 - 2) wkład pracy własnej,
 - 3) pomysłowość, oryginalność, kreatywność w przedstawieniu tematu,
 - 4) walory artystyczne i wizualne.
4. Komisja ma prawo nieoceniania prac uczestników, które są niezgodne z wymogami wymienionymi w § 2.
5. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§ 4

Nagrody i wyróżnienia

1. Prace konkursowe będą oceniane w dwóch kategoriach wiekowych: klasy I-III oraz klasy IV-VIII.
2. Komisja zastrzega sobie możliwość oceniania prac w trzech kategoriach wiekowych.
3. Laureatom konkursu zostaną przyznane dyplomy (wysłane mailowo w formie cyfrowej) oraz nagrody (wysłane przesyłką pocztową na adres szkoły).
4. Komisja zastrzega sobie możliwość przyznania wyróżnień.

§ 5

Prawa autorskie

1. Przedstawiciele ustawowi uczestników konkursu (rodzice, opiekunowie prawni), akceptując regulamin, oświadczają, że:
 - 1) uczestnik konkursu jest autorem Pracy konkursowej oraz że przysługuje mu całość autorskich praw majątkowych do Pracy konkursowej, a prawa te nie są obciążone prawami na rzecz jakichkolwiek podmiotów trzecich;
 - 2) Praca konkursowa została wykonana samodzielnie, nie jest wytworem sztucznej inteligencji, nie stanowi plagiatu ani przeróbki cudzego utworu, ani w żaden inny sposób nie narusza autorskich praw osobistych, ani majątkowych lub jakichkolwiek innych praw osób trzecich;
 - 3) Praca konkursowa nie została dotąd opublikowana lub nie została zgłoszona do udziału w innych konkursach;
 - 4) biorą na siebie pełną odpowiedzialność w przypadku, gdy osoba trzecia będzie sobie rościć prawa do Pracy konkursowej;
 - 5) biorą na siebie pełną odpowiedzialność za roszczenia osób trzecich związane z wykorzystaniem Pracy konkursowej przez Organizatora w zakresie określonym niniejszym Regulaminem, w szczególności roszczenia z tytułu naruszenia praw autorskich i rozpowszechniania wizerunku;
 - 6) wyrażają zgodę na publikację Pracy konkursowej oraz materiałów multimedialnych z przebiegu konkursu przez Organizatora.
2. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie przez Organizatora jego danych na potrzeby konkursu oraz w celach informacyjnych i promujących Bibliotekę Pedagogiczną w Ostrołęce.
3. Udział w konkursie jest jednoznaczny z nieodpłatnym udzieleniem Organizatorowi prawa do wykorzystania i publikowania prac konkursowych na wystawach wirtualnych i w materiałach promujących bibliotekę.

§ 6

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po opublikowaniu regulaminu na stronie Organizatora.
2. W sprawach nieuregulowanych przepisami niniejszego regulaminu mają zastosowanie przepisy prawa powszechnie obowiązującego. Kwestie sporne dotyczące interpretacji treści regulaminu rozstrzyga Organizator.
3. We wszelkich sprawach związanych z konkursem należy kontaktować się z pracownikami Czytelni Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce – telefonicznie 29 764 21 29 wew. 28 lub mailowo konkurs@bp.ostroleka.pl.

Załącznik nr 1

do Regulaminu Ogólnopolskiego Konkursu Cyfrowego pt. „Jestem offline, jestem ON LIFE!”,
zorganizowanego przez Bibliotekę Pedagogiczną w Ostrołęce

**INDYWIDUALNA KARTA ZGŁOSZENIA UCZESTNICTWA
W OGÓLNOPOLSKIM KONKURSIE „JESTEM OFFLINE, JESTEM ON LIFE!”**

NAZWA SZKOŁY.....

ADRES SZKOŁY

ulica numer

miejsowość

kod.....-..... poczta.....

gmina..... powiat.....

telefon do szkoły adres e-mail szkoły.....

IMIĘ I NAZWISKO autora plakatu, KLASA

.....

OŚWIADCZENIE I ZGODY RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO

Oświadczam, że zapoznałam/em się z treścią Regulaminu Ogólnopolskiego Konkursu Cyfrowego pt. „Jestem offline, jestem ON LIFE!” i akceptuję jego treść.

Miejscowość, data

Czytelny podpis
rodzica/opiekuna prawnego

Telefon rodzica/opiekuna prawnego

.....

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w Ogólnopolskim Konkursie Cyfrowym pt. „Jestem offline, jestem ON LIFE!” oraz na publikację i prezentowanie plakatu autorstwa mojego dziecka na stronie internetowej organizatora konkursu oraz w innych mediach, a także przetwarzanie danych osobowych, zawartych w karcie zgłoszenia, w ramach promocji konkursu /zgodnie z Ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2018 poz. 1000 ze zm.) i Ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83 ze zm.)/.

Miejscowość, data

Podpis rodzica/opiekuna prawnego

.....

.....

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże jest warunkiem udziału w konkursie. W przypadku niepodania danych osobowych zgłoszenie udziału w konkursie zostanie odrzucone.