

REGULAMIN

IV EDYCJI OGÓLNOPOLSKIEGO PROJEKTU EDUKACYJNEGO

„POZNAJĘ TECHNOLOGICZNE TRIKI, OSIĄGAM ŚWIETNE WYNIKI”

zorganizowanego zgodnie z kierunkiem polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2025/2026:

„Promowanie higieny cyfrowej i bezpiecznego poruszania się w sieci, rozwijanie umiejętności krytycznej analizy informacji dostępnych w Internecie, poprawne metodycznie wykorzystywanie przez nauczycieli nowoczesnych technologii, w szczególności opartych na sztucznej inteligencji oraz korzystanie z zasobów Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej.”

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w IV edycji projektu edukacyjnego o nazwie „Poznaję technologiczne triki, osiągam świetne wyniki”, odbywającego się w okresie od 16 września 2025 roku do 16 maja 2026 roku.
2. Organizatorem projektu jest Biblioteka Pedagogiczna w Ostrołęce z siedzibą w Ostrołęce, przy ul. Piłsudskiego 38, 07-410 Ostrołęka.
3. Autorkami i koordynatorkami projektu są Małgorzata Stepnowska i Anna Owczarek, nauczyciele bibliotekarze Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce.
4. Uczestnikami projektu mogą zostać uczniowie klas I-VIII szkół podstawowych z terenu całej Polski, którzy będą realizować zadania pod kierunkiem nauczyciela przedmiotu, nauczyciela świetlicy, nauczyciela bibliotekarza, pedagoga szkolnego, etc.
5. W projekcie mogą wziąć udział wszystkie zainteresowane placówki, które mają możliwość realizacji założeń projektu. W działaniach mogą brać udział pojedyncze klasy/grupy lub cała placówka.
6. Projekt daje możliwość realizacji treści podstawy programowej kształcenia ogólnego w efektywny i atrakcyjny sposób – poprzez wykorzystanie narzędzi multimedialnych i informatycznych oraz odkrywania tajemnic współczesnych technologii. Umożliwia również dzielenie się dobrymi praktykami między nauczycielami oraz wymianę wiedzy między szkołami.
7. Głównym celem projektu jest wsparcie edukacji informatycznej i medialnej.
8. Cele szczegółowe projektu są następujące:

- wsparcie nauczycieli w realizacji polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2025/2026,
- wsparcie nauczycieli klas I-VIII szkół podstawowych w rozwijaniu kompetencji cyfrowych uczniów,
- promowanie wśród nauczycieli korzystania z zasobów Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej,
- promowanie metodycznego wykorzystywania przez nauczycieli nowoczesnych technologii, w szczególności opartych na sztucznej inteligencji,
- promowanie stosowania aktywizujących metod nauczania z wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi cyfrowych,
- promowanie higieny cyfrowej i bezpiecznego poruszania się w sieci wśród uczniów,
- rozwijanie umiejętności krytycznej analizy informacji dostępnych w Internecie u uczniów,
- nabycie umiejętności wykorzystywania narzędzi multimedialnych i informatycznych przez uczniów,
- wzbogacenie wiedzy uczniów i zwiększenie efektywności uczenia się,
- zwiększenie motywacji uczniów do nauki,
- rozwijanie zainteresowań,
- wzbogacenie tradycyjnych treści kształcenia i formy przekazu,
- umożliwienie dzielenia się dobrymi praktykami między nauczycielami oraz wymiany wiedzy między szkołami.

9. Aby przystąpić do projektu, nauczyciel jest zobowiązany:

- zapoznać się z regulaminem projektu,
- uzyskać zgody rodziców/opiekunów prawnych uczniów na udział w projekcie,
- zgłosić swoją placówkę najpóźniej do **16 września 2025 roku**, wypełniając elektroniczny formularz zgłoszeniowy: <http://bit.ly/46ftORY>

Jeśli nie mogą Państwo otworzyć linku, należy go skopiować i wkleić w przeglądarkę. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za błędnie podane dane w formularzu.

- dołączyć do grupy na Facebooku dostępnej pod adresem, który wyświetli się po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego,

- pobrać plakat (dostępny na grupie projektowej) o udziale w projekcie i umieścić go w widocznym miejscu na terenie placówki oraz na stronie internetowej i w mediach społecznościowych szkoły,
 - jeżeli nauczyciel pracuje w więcej niż jednej placówce i chce zrealizować projekt w każdej z nich, wówczas wypełnia osobne formularze zgłoszeniowe dla każdej placówki.
10. Zrealizowanie projektu zakłada wykonanie trzech zadań z każdego z trzech modułów, czyli łącznie dziewięciu zadań.
11. Placówki realizują projekt we własnym tempie w terminie **od 16 września 2025 roku do 16 maja 2026 roku**. Same decydują o podziale zadań i terminie ich realizacji.
12. Wybrane przez nauczyciela zadania może wykonywać jedna klasa/grupa. Jeżeli do projektu przystąpi kilka klas/grup z danej placówki, wówczas należy wybrać koordynatora, który rozdzieli dziewięć zadań pomiędzy wszystkie klasy/grupy, biorące udział w projekcie.
13. Placówka, uczestnicząca w projekcie, jest zobowiązana do opublikowania co najmniej trzech relacji (w formie zdjęcia lub filmu) z realizacji najciekawszych zadań na grupie projektowej na Facebooku.
- Do publikowanych materiałów należy dodać krótki opis, zawierający nazwę placówki oraz numer modułu i numer prezentowanego zadania. Publikowane materiały nie muszą zawierać wizerunku uczniów.
14. Jeżeli Ogólnopolski Projekt Edukacyjny „Poznaję technologiczne triki, osiągam świetne wyniki” jest realizowany przez placówkę po raz pierwszy, może być wprowadzony jako innowacja pedagogiczna.
15. Za ochronę danych osobowych uczniów, biorących udział w projekcie, odpowiadają nauczyciele poszczególnych placówek. Publikowanie, przez nauczyciela materiałów zawierających wizerunek uczniów, jest jednoznaczne z posiadaniem pisemnej zgody tych osób (w przypadku dzieci – rodziców lub opiekunów prawnych) na wykorzystanie wizerunku. Zgodę tę należy skonstruować według wewnętrznych zaleceń placówki. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jej brak lub błędne skonstruowanie.
16. **Zadania projektowe należy wykonać do 16 maja 2026 roku.**
17. Po zrealizowaniu wymaganej liczby zadań, szkolny koordynator projektu wypełnia elektroniczny formularz potwierdzający realizację projektu, w nieprzekraczalnym

terminie do 21 maja 2026 roku. Formularz będzie dostępny na grupie projektowej 30 kwietnia 2026 roku.

18. Udział w projekcie jest dobrowolny i bezpłatny.
19. Po zakończeniu projektu nauczyciele otrzymają zaświadczenia, uczniowie – dyplomy grupowe, a placówki – certyfikaty, które będą wysyłane w formie elektronicznej.
20. Organizator projektu zastrzega sobie możliwość nieodpłatnego wykorzystania fotografii (publikowanych przez nauczycieli na grupie facebookowej projektu) na stronie internetowej Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce, kronice Biblioteki, profilach internetowych zarządzanych przez Bibliotekę (Facebook, Instagram, YouTube) oraz w innych mediach, w celu udokumentowania realizacji projektu oraz promocji działań Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce.
21. Nadzór nad realizacją projektu oraz rozstrzyganie spraw nieuregulowanych w niniejszym regulaminie należy do organizatora projektu.
22. Objęcie patronatem konkursu (zawodów, turnieju) przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.