



REGULAMIN
OGÓLNOPOLSKIEGO PROJEKTU EDUKACYJNEGO
„POZNAJĘ TECHNOLOGICZNE TRIKI,
OSIĄGAM ŚWIETNE WYNIKI” –
II EDYCJA

zorganizowanego zgodnie z kierunkami polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2023/2024:

„Wspieranie rozwoju umiejętności cyfrowych uczniów i nauczycieli, ze szczególnym uwzględnieniem bezpiecznego poruszania się w sieci oraz krytycznej analizy informacji dostępnych w Internecie. Poprawne metodycznie wykorzystywanie przez nauczycieli narzędzi i materiałów dostępnych w sieci, w szczególności opartych na sztucznej inteligencji.”;

„Rozwijanie umiejętności uczniów i nauczycieli z wykorzystaniem sprzętu zakupionego w ramach programu «Laboratoria przyszłości».”

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w projekcie edukacyjnym o nazwie „Poznaję technologiczne triki, osiągam świetne wyniki” – II edycja , odbywającym się w okresie od 18 września 2023 roku do 12 maja 2024 roku.
2. Organizatorem projektu jest Biblioteka Pedagogiczna w Ostrołęce z siedzibą w Ostrołęce, przy ul. Piłsudskiego 38, 07-410 Ostrołęka.
3. Autorami i koordynatorami projektu są Małgorzata Stepnowska i Anna Owczarek, nauczyciele-bibliotekarze Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce .
4. Uczestnikami projektu mogą zostać uczniowie klas I-VIII szkół podstawowych z terenu całej Polski, którzy będą realizować zadania pod kierunkiem nauczyciela przedmiotu, nauczyciela świetlicy, nauczyciela bibliotekarza, etc.
5. W projekcie mogą wziąć udział wszystkie zainteresowane placówki, które mają możliwość realizacji założeń projektu. W działaniach mogą brać udział pojedyncze klasy/grupy lub cała placówka.
6. Projekt daje możliwość realizacji treści podstawy programowej kształcenia ogólnego w efektywny i atrakcyjny sposób – poprzez wykorzystanie narzędzi multimedialnych i informatycznych (m.in. z programu „Laboratoria przyszłości”) oraz odkrywania tajemnic współczesnych technologii. Umożliwia również dzielenie się dobrymi praktykami między nauczycielami oraz wymianę wiedzy między szkołami.

7. Głównym celem projektu jest wsparcie edukacji informatycznej i medialnej oraz pomoc szkołom w realizacji podstawy programowej zgodnie z podstawowymi kierunkami polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2023/2024.
8. Cele szczegółowe projektu są następujące:
 - wsparcie nauczycieli szkół podstawowych w rozwijaniu kompetencji cyfrowych uczniów,
 - nabycie umiejętności wykorzystywania narzędzi multimedialnych i informatycznych przez uczniów,
 - wzbogacenie wiedzy uczniów i zwiększenie efektywności uczenia się,
 - zwiększenie motywacji uczniów do nauki,
 - rozwijanie zainteresowań,
 - promowanie stosowania aktywizujących metod nauczania,
 - wzbogacenie tradycyjnych treści kształcenia i formy przekazu,
 - kształtowanie umiejętności krytycznej analizy informacji dostępnych w Internecie,
 - rozwijanie umiejętności uczniów i nauczycieli z wykorzystaniem sprzętu zakupionego w ramach programu „Laboratoria przyszłości”,
 - umożliwienie dzielenia się dobrymi praktykami między nauczycielami oraz wymiany wiedzy z innymi szkołami.
9. Aby przystąpić do projektu, nauczyciel jest zobowiązany:
 - dołączyć do grupy na Facebooku:
[Projekt edukacyjny „Poznaję technologiczne triki, osiągam świetne wyniki” - II edycja, https://www.facebook.com/groups/2926404747663771/](https://www.facebook.com/groups/2926404747663771/),
 - zapoznać się z regulaminem projektu oraz zadaniami do wykonania dostępnymi na grupie projektowej,
 - uzyskać zgody rodziców/opiekunów prawnych uczniów na udział w projekcie,
 - przesłać zgłoszenie (dostępne na grupie projektowej) do **18 września 2023 roku** (organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za błędnie podane dane),
 - pobrać plakat o udziale w projekcie i umieścić go w widocznym miejscu na terenie placówki oraz na stronie internetowej szkoły.
10. Zrealizowanie projektu zakłada wykonanie trzech zadań z każdego z czterech modułów, czyli łącznie dwunastu zadań.
11. Placówki realizują projekt we własnym tempie w terminie **od 18 września 2023 roku do 30 kwietnia 2024 roku**. Same decydują o podziale zadań i terminie ich realizacji.

12. Wybrane przez nauczyciela zadania może wykonywać jedna klasa/grupa. Jeżeli do projektu przystąpi kilka klas/grup z danej placówki, wówczas można wybrać koordynatora, który rozdzieli dwanaście zadań pomiędzy wszystkie klasy/grupy, biorące udział w projekcie.
13. Placówka, uczestnicząca w projekcie, jest zobowiązana do opublikowania co najmniej czterech relacji (w formie zdjęcia lub filmu) z realizacji najciekawszych zadań na grupie projektowej na Facebooku:
[Projekt edukacyjny „Poznaję technologiczne triki, osiągam świetne wyniki”- II edycja, https://www.facebook.com/groups/2926404747663771/](https://www.facebook.com/groups/2926404747663771/).
Do publikowanych materiałów należy dodać krótki opis, zawierający nazwę placówki oraz numer modułu i numer prezentowanego zadania. Publikowane materiały nie muszą zawierać wizerunku uczniów.
14. Za ochronę danych osobowych uczniów, biorących udział w projekcie, odpowiadają nauczyciele poszczególnych placówek. Publikowanie, przez nauczyciela materiałów zawierających wizerunek uczniów, jest jednoznaczne z posiadaniem pisemnej zgody tych osób (w przypadku dzieci – rodziców lub opiekunów prawnych) na wykorzystanie wizerunku. Zgodę tę należy skonstruować według wewnętrznych zaleceń placówki. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jej brak lub błędne skonstruowanie.
15. **Zadania należy wykonać do 30 kwietnia 2024 roku.**
16. Po zrealizowaniu wymaganej liczby zadań należy przesłać na adres projektedukacyjny@bp.ostroleka.pl wypełniony formularz potwierdzający realizację projektu, w nieprzekraczalnym terminie do 12 maja 2024 roku. Formularz będzie dostępny na grupie projektowej w kwietniu 2024 roku.
17. Udział w projekcie jest dobrowolny i bezpłatny.
18. Po zakończeniu projektu nauczyciele otrzymają zaświadczenia, uczniowie – dyplomy grupowe, które będą wysyłane w formie elektronicznej.
19. Organizator projektu zastrzega sobie możliwość nieodpłatnego wykorzystania fotografii (publikowanych przez nauczycieli na grupie facebookowej projektu) na stronie internetowej Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce, kronice Biblioteki, profilach internetowych zarządzanych przez Bibliotekę (Facebook, Instagram, YouTube) oraz w innych mediach, w celu udokumentowania realizacji projektu oraz promocji działań Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce.
20. Nadzór nad realizacją projektu oraz rozstrzyganie spraw nieuregulowanych w niniejszym regulaminie należy do organizatora projektu.

21. Objęcie patronatem konkursu (zawodów, turnieju) przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.